DEEPSYNAPS

TÜRKİYE / CLINICAL INTELLIGENCE OS

RAPOR 10 / SAMPLE

Sporcu bilişsel performansı

Değerlendirme ve takip

Tepkiyi, doğruluğu ve belleği birlikte oku.
Değişimi kendi bağlamında değerlendir.

SAMPLE / ÖRNEK



DURU AKIN

24 YAŞ / BASKETBOL / KURGUSAL SPORCU

4 görev · 3 değerlendirme noktası
Öznel toparlanma · Günlük antrenman bağlamı

Referans beyin yüzeyi temsili anatomidir; sporcuya ait EEG/MRI değildir.

ÖZET / RAPOR TARİHİ 08.09.2026

Bir bakışta: farklı beceriler

Başlangıç örneğinde görev sonuçları ayrı gösterilir. Bu sayılar, sporcunun yaşı veya branşı için norm puanı değildir; “elit beyin skoru” oluşturulmaz.

SAMPLE / ÖRNEK

BASİT TEPKİ

260 ms

38 geçerli denemede medyan

NO-GO

16 / 20

Doğru yanıt vermeme

GERİ SIRA

6 / 12

Tam doğru görsel dizi

Örnek profil

Uyumsuz Stroop koşulunda yanıtlar uyumlu koşula göre daha yavaş ve daha az doğru. Görsel diziyi geri sırada vermek, ileri sıradan daha zorlayıcı görünüyor.

Sporcunun sorusu

“Antrenman ve maç döneminde hangi koşullarda daha çok zorlanıyorum?” Görev sonuçları bu soruyu düzenlemeye yardımcı olur; saha performansını doğrudan ölçmez.

Dört haftalık örnek takip

Basit tepki medyanı: 260 → 247 → 253 ms. Sürekli doğrusal gelişim yok. Öğrenme etkisi, ölçüm değişkenliği ve oturum koşulları değerlendirmeye eklenir.

0. hafta: 11 Ağustos; 2. hafta: 25 Ağustos; 4. hafta: 8 Eylül. SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

SPORCU / BİLİŞSEL PERFORMANS

Duru’yu ve hedefini tanıyalım

Duru, 24 yaşında ve oyun kurucu pozisyonunda oynayan kurgusal bir basketbolcu. Bu örnek, sezon içi izleme odaklanır; bir yaralanma sonrası onay raporu değildir.

Kişisel amaç / kurgu

Yoğun antrenman günlerinin ardından dikkatini sürdürme ve karar verirken acele etme deneyimini anlamak istiyor. Sayıların yanında antrenmanda neler yaşadığını da paylaşmayı tercih ediyor.

İzlem yaklaşımı

Aynı görevleri tanımlı koşullarla tekrar etmek; hız, doğruluk ve günlük toparlanmayı ayrı izlemek. İlk oturum kişisel başlangıç örneğidir; gerçek veya klinik olarak geçerli bazal ölçüm değildir.

Mevcut olmayan bilgiler

Gerçek müsabaka videosu, performans istatistiği, EEG/MRI, sakatlık öyküsü ve hekim görüşmesi yok. Bu nedenle saha başarısı, beyin bölgesi sorunu veya müsabakaya uygunluk sonucu çıkarılmadı.

SAMPLE / ÖRNEK

SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

YÖNTEM / KURGUSAL UYGULAMA

Görev bataryası ve kayıt koşulları

Örnek görev yapıları araştırma paradigmalarından esinlenir. PsyToolkit/PsychoPy üzerinde sporcu testi çalıştırılmadı; deneme düzeyinde sayısal veriler Python ile üretildi.

GÖREV	ÖRNEK İSTEK	HER OTURUM
Basit tepki	Tek hedefe tuş yanıtı	40 / 38 geçerli RT
Go / No-go	Bas veya yanıtı beklet	60 Go + 20 No-go
Stroop benzeri	Yazı rengini seç	40 uyumlu + 40 uyumsuz
Görsel sıra	İleri / geri sırayı üret	12 ileri + 12 geri

SAMPLE / ÖRNEK

Örnek zamanlama kuralları

Tuşlu görevlerde hedef sonrası 100-2000 ms arası doğru yanıtlar RT özetine alınır. Hatalı yanıt ve yanıtsız deneme doğruluk paydasında kalır. No-go'da doğru bekleme için RT hesaplanmaz.

Gerçek uygulamada kaydedilecek

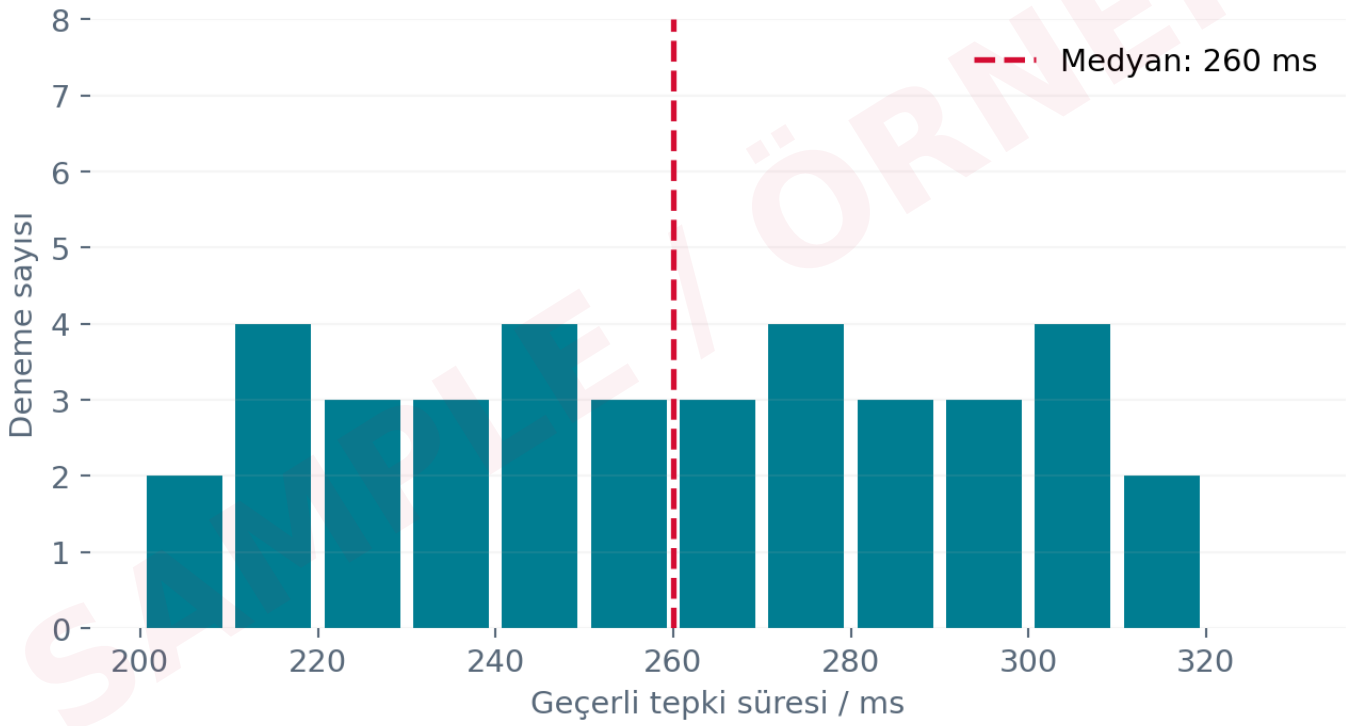
Cihaz, ekran, giriş aracı, yazılım sürümü, yönerge, alıştırma, test sırası ve molalar. Ortam, saat, yakın antrenman ve uyku koşulu ayrıca belirtilir.

K1-K4. Kurallar bu simülasyonun tasarım seçimleridir; doğrulanmış klinik batarya veya standart uygulama protokolü değildir.

SPORCU / BİLİŞSEL PERFORMANS

Tepki süresi: tek sayıdan fazlası

Basit tepki görevindeki 38 geçerli yanıtın dağılımı. Her sütun o süre aralığındaki deneme sayısını gösterir.



SENTETİK / ÖRNEK

Örnek hesap

Medyan: 260 ms. Çeyrekler arası aralık yaklaşık 55 ms. 40 denemede bir 80 ms erken yanıt ve bir yanıtsız deneme RT hesabına alınmadı.

Günlük spor bağlamı

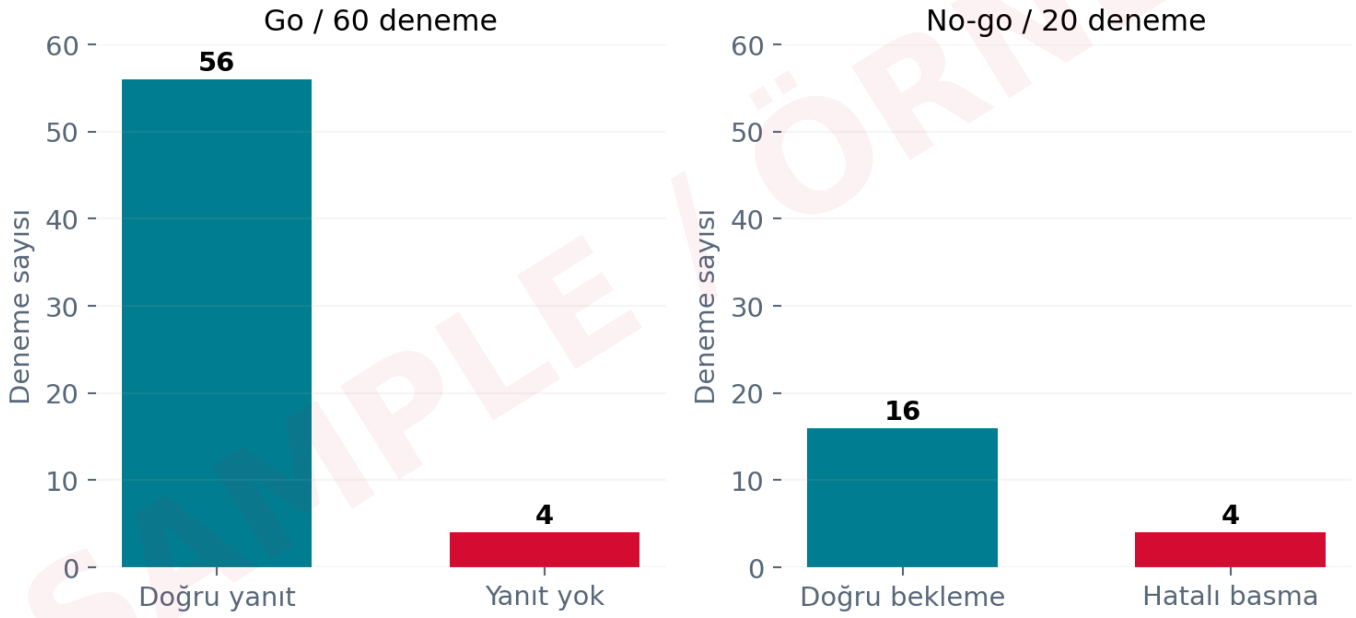
Görsel işarete tuş basma hızı; koşu başlangıcı, pas kararı veya el-göz koordinasyonunun tamamı değildir. Hız değerlendirmesi, görevin doğruluğu ve koşullarıyla birlikte okunur.

RT: uyaran ile tuş yanıtı arasındaki süre. K4: donanım ve zamanlama sınırlamaları. SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

SPORCU / BİLİŞSEL PERFORMANS

Yanıt verme ve yanıtı bekletme

Go koşulunda yanıt beklenir; No-go koşulunda tuşa basılmaması istenir. İki koşulun paydaları farklı olduğu için hata türleri ayrı sunulur.



SAMPLE / ÖRNEK

Başlangıç sayıları

Go: 56/60 doğru yanıt; 4 yanıtsızlık. No-go: 16/20 doğru bekleme; 4 hatalı basma. No-go doğru bekleme oranı %80'dir.

Nasıl yorumlanır?

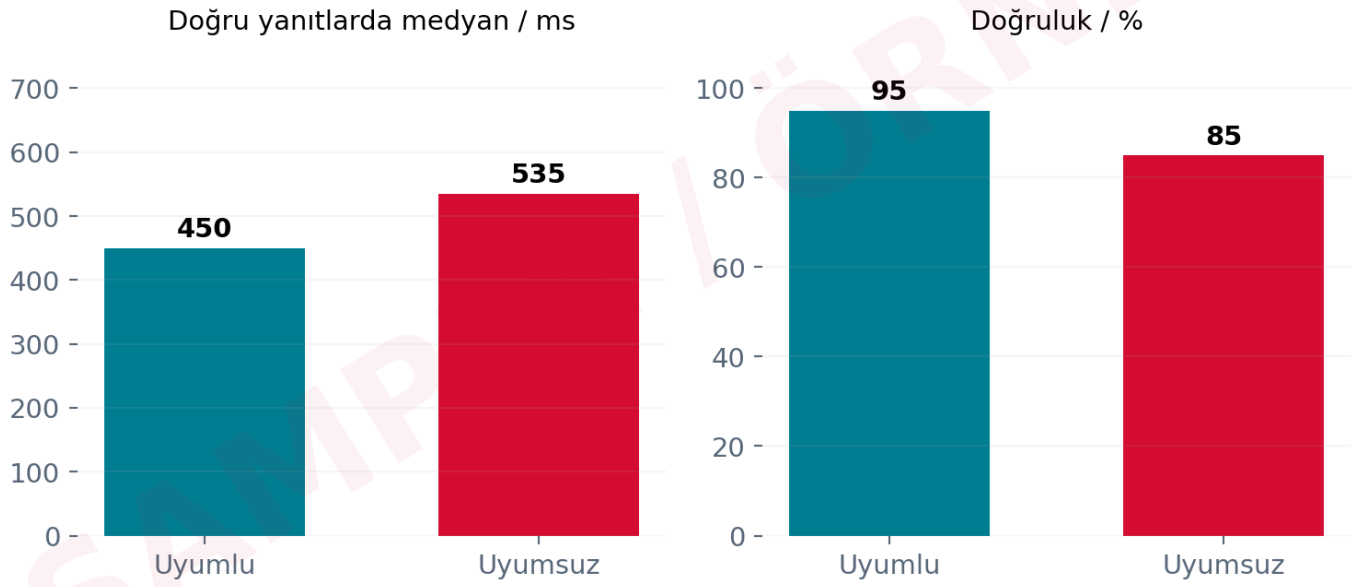
Bu görevde yanıtı bekletme örüntüsü görülür. Tek sonuçtan dürtüsellik tanısı veya sahada riskli karar verme eğilimi çıkarılmaz. Yönergeyi anlama ve yanıt stratejisi de önemlidir.

K1: Go/No-go görev ilkesi. Bu uygulama örneği kaynak demoyla birebir aynı değildir. SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

SPORCU / BİLİŞSEL PERFORMANS

Çeldirici bilgi altında seçim

Stroop benzeri görevde sözcüğün anlamı yerine yazı rengini seçmek istenir. Uyumlu ve uyumsuz koşullar aynı oturum içinde ayrı karşılaştırılır.



SAMPLE / ÖRNEK

Hız ile doğruluk

Uyumlu: 450 ms, 38/40 doğru (%95). Uyumsuz: 535 ms, 34/40 doğru (%85). Doğru yanıtların medyanları arasındaki fark 85 ms.

Görüşme sorusu

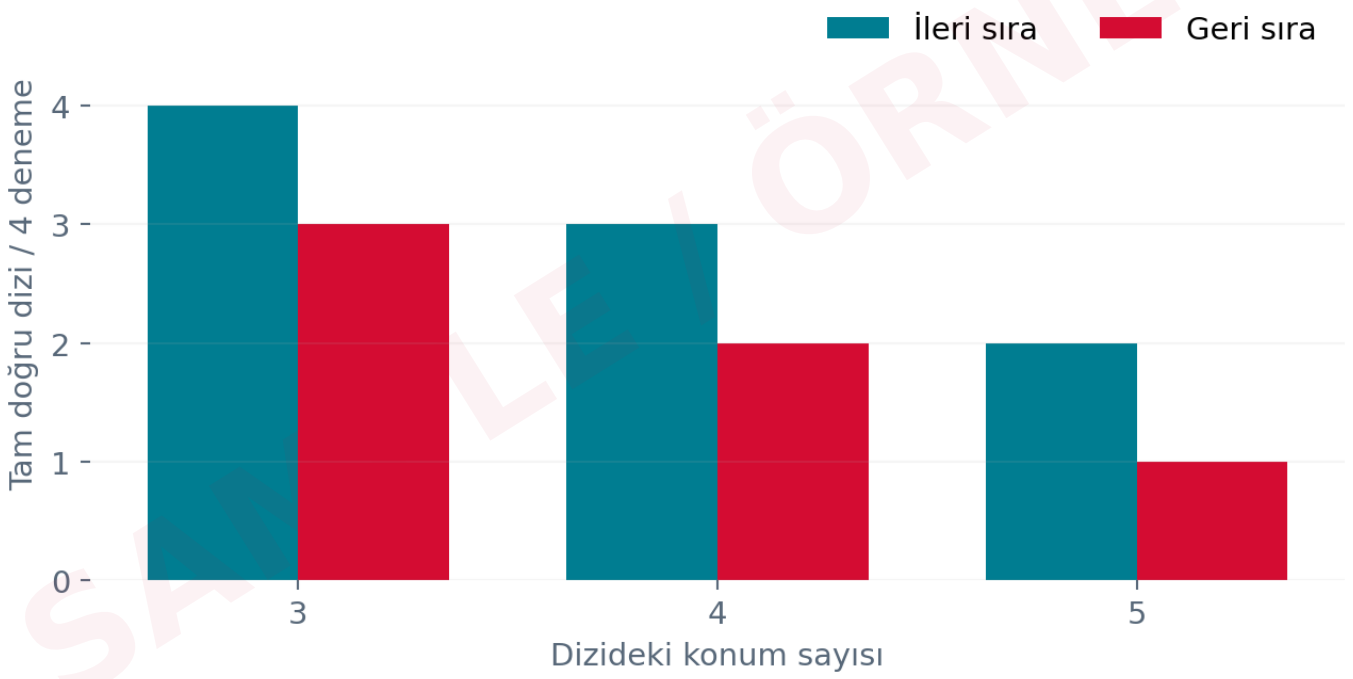
Görev zorlaştığında Duru daha yavaş ve daha az doğru yanıtlamış görünüyor. Bu, bu göreve ait kurgusal sonuçtur; rakip baskısında maç kararı verilmiş gibi yorumlanmaz.

K2: Stroop görev ilkesi. Standart klinik Stroop normu veya yaşa göre yüzdelik hesaplanmadı. SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

SPORCU / BİLİŞSEL PERFORMANS

Görsel sıra ve çalışma belleği

Ekrandaki konum dizisi önce aynı, ayrı koşulda ters sırayla yeniden üretilir. Geri sıra, sırayı korumaya ek olarak dönüştürme gereksinimi taşır.



SAMPLE / ÖRNEK

Deneme düzeyinde sonuç

3, 4 ve 5 konumluk dizilerde her koşul için dörder deneme. İleri sırada toplam 9/12; geri sırada 6/12 tam doğru dizi. Kısmi doğru diziler başarı sayılmadı.

Sınır ve spor bağlamı

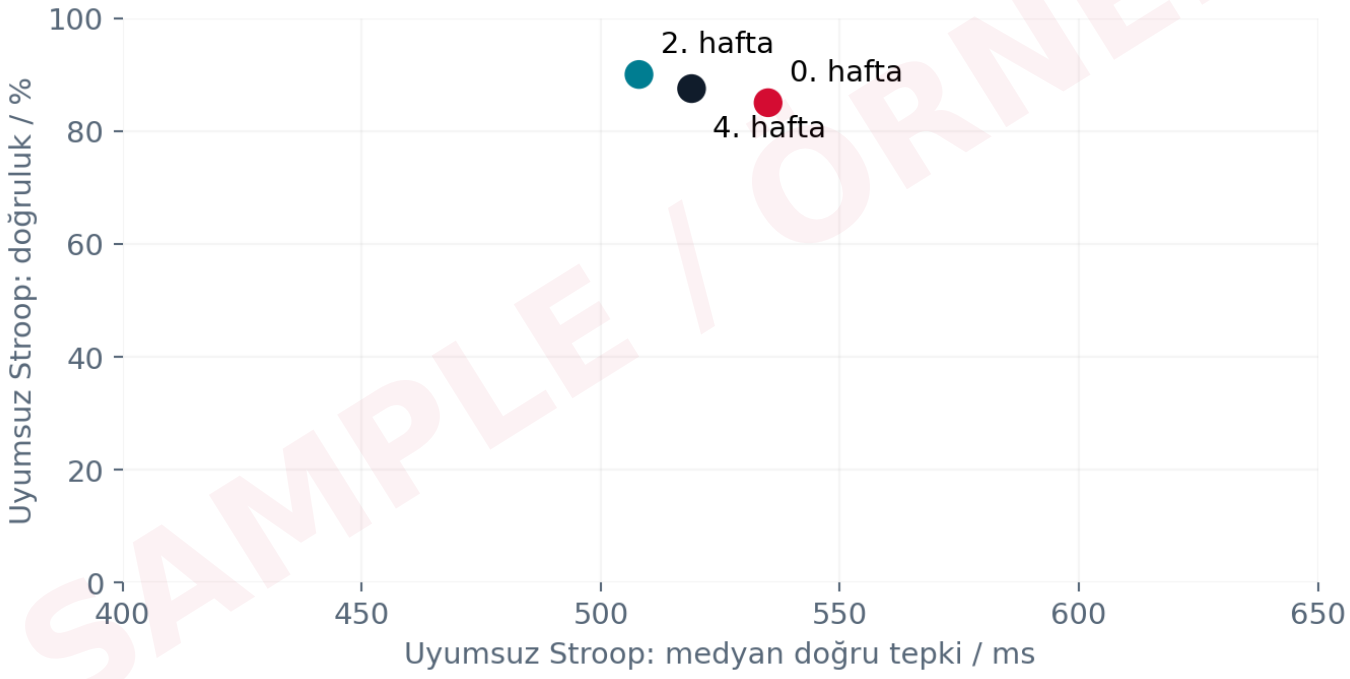
Bir oyun dizisini akılda tutmakla ilişkili bir görüşme sorusu açılabilir. Buradan taktik öğrenme kapasitesi belirlenmez. Bu sonuç “Corsi span” veya standart bellek puanı değildir.

K3: görsel-uzamsal sıra görevi bağlamı. Bu özel ileri/geri örneğinin normu veya klinik geçerliği yoktur. SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

SPORCU / BİLİŞSEL PERFORMANS

Hız ve doğruluk birlikte değişir

Üç oturumda yalnızca uyumsuz Stroop koşulu gösterilir. Sağa gitmek daha uzun tepki; yukarı gitmek daha yüksek doğruluk anlamına gelir.



SAMPLE / ÖRNEK

Örnek takip

0. hafta: 535 ms / %85.
2. hafta: 508 ms / %90.
4. hafta: 519 ms / %87,5.
Üçüncü oturum ikinciye göre daha yavaş ve daha az doğru.

Dengeli okuma

Tek başına hızlanma gelişim sayılmaz; hata ve yanıtsızlık da incelenir. Bu üç nokta bir öğrenme eğrisi, güvenilir değişim veya antrenman etkisi kanıtı oluşturmaz.

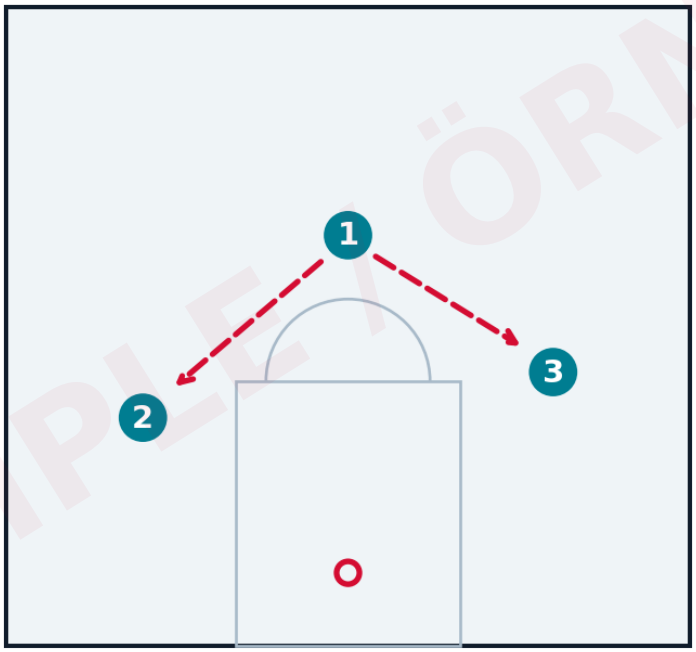
SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

İŞLEVSEL BAĞLAM / TEMSİLİ ŞEMA

Ekran görevi ile saha deneyimi

Şema, pas seçeneklerinin bulunduğu kurgusal bir antrenman durumunu gösterir. Oyuncu konumları ve oklar örnektir; gerçek maç veya göz izleme verisi değildir.

SAMPLE / ÖRNEK



Birlikte konuşulabilir

Duru hangi seçeneği gördüğünü, neyi hatırladığını ve hangi anda kararını değiştirdiğini anlatabilir. Antrenör gözlemi ayrı kaynak olarak eklenebilir.

Ayrı ölçülmesi gerekir

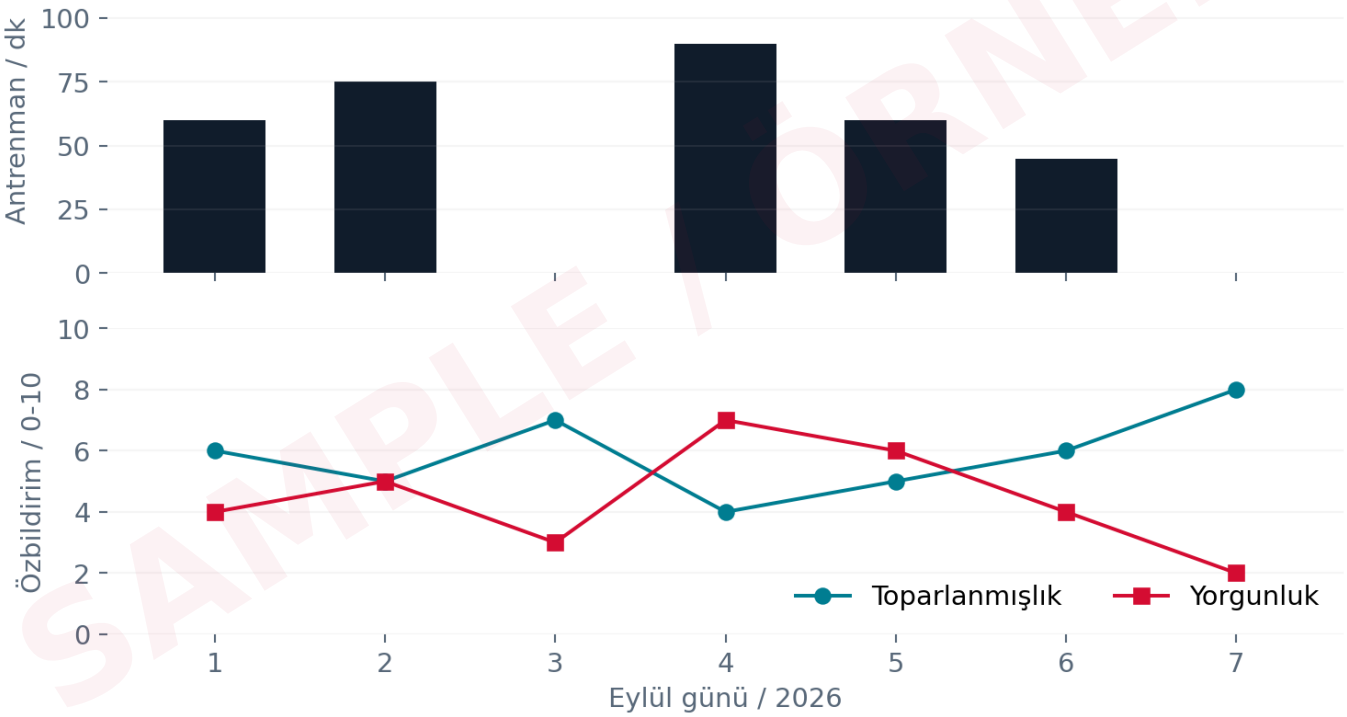
Pas doğruluğu, top kaybı ve oyun içi karar için gerçek saha görevi, tanımlı kodlama ve gözlem gerekir. Bilgisayar görevindeki sonuçlar bu ölçümlerin yerine geçmez.

Özgün temsili saha çizimi. Konumlar ve oklar hareket takibi veya performans analizi değildir. SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

SPORCU / BİLİŞSEL PERFORMANS

Toparlanmayı sporcunun sesiyle izle

1-7 Eylül günlerinde antrenman süresi ve öznel deneyim ayrı gösterilir. 0-10 aralığında 0: hiç, 10: çok yüksek. Bunlar standart toparlanma ölçeği değildir.



SAMPLE / ÖRNEK

Örnek günlük

Toparlanmışlık ile yorgunluk iki ayrı sorudur. 3 ve 7 Eylül'de süre 0, planlı dinlenme günü anlamına gelir; eksik kayıt değildir. Kayıtların tümü kurgusaldır.

Neden-sonuç kurulmaz

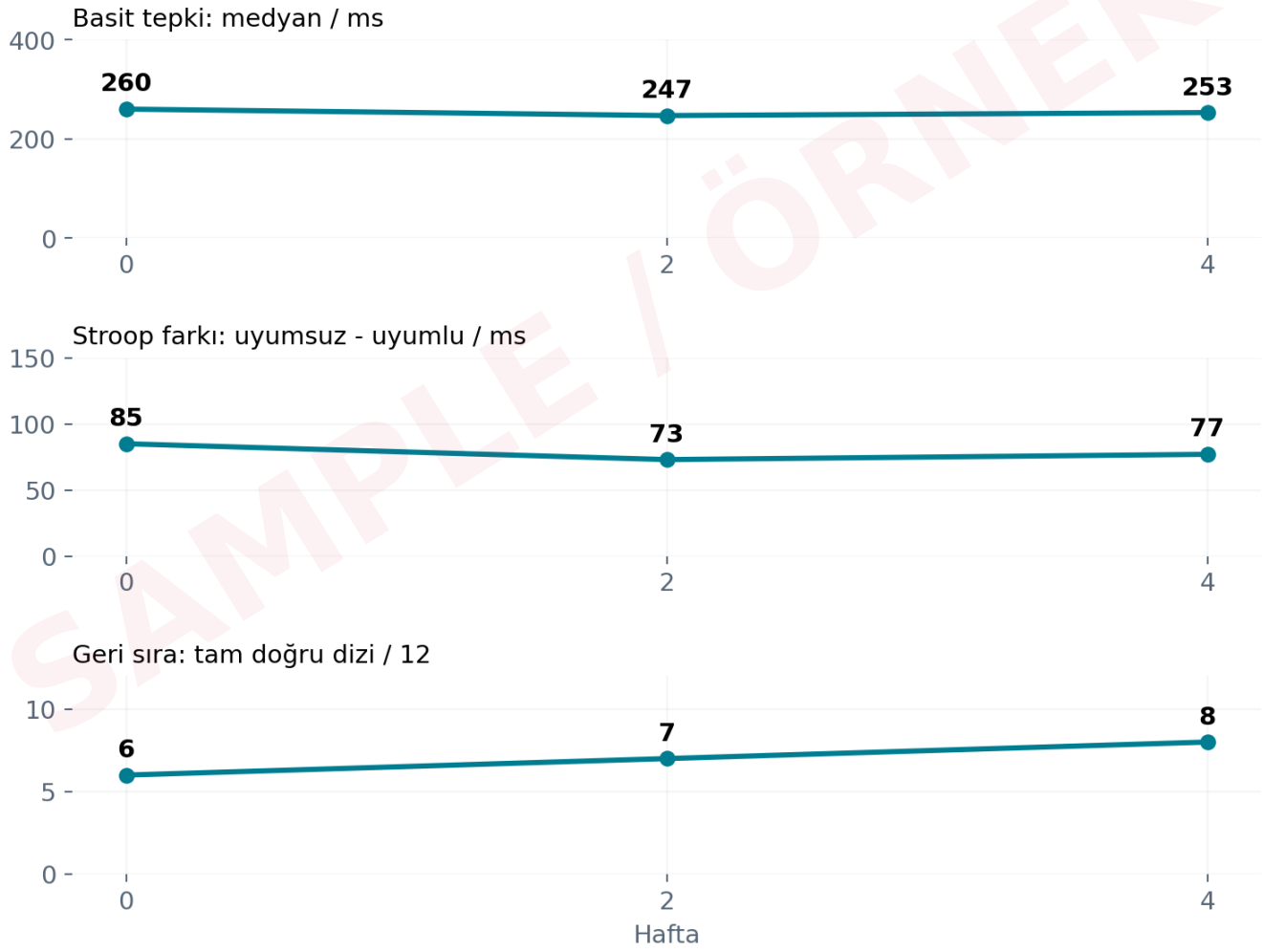
90 dakikalık gün ile düşük toparlanmışlığın birlikte görünmesi, sürenin buna neden olduğunu kanıtlamaz. Uyku, maç yükü ve diğer koşullar ayrıca konuşulur. Antrenman yükü yalnızca dakikadan hesaplanmadı.

SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

İZLEM / 11.08 - 25.08 - 08.09.2026

Dört haftalık kişisel takip

Her panelin birimi ve paydası farklıdır. Sonuçlar aynı kurgusal sporcunun üç noktasını gösterir; başka sporcularla sıralama yapılmaz.



SAMPLE / ÖRNEK

Sonraki değerlendirmede neye bakılır?

Aynı yönerge ve ölçüm düzeni korunur; alıştırma, dikkat, uyku ve yakın antrenman koşulları kaydedilir. İyileşme tek çizgiden kararlaştırılmaz. Bu örnekte gerçek antrenman müdahalesi uygulanmamıştır.

Üç oturumun toplamı: 672 sentetik deneme kaydı. Ara günlerin bilişsel performansı ölçülmüş değildir.

YÖNTEM / İZLENEBİLİRLİK

Kalite, belirsizlik ve normlar

Hesapların doğru olması, simüle edilen görevin klinik olarak geçerli olduğunu göstermez. Veri, yöntem ve yorum ayrı kontrol edilir.

SAMPLE / ÖRNEK

Hesap izi

Her satırda oturum, görev, koşul, yanıt süresi, doğruluk ve RT'ye kabul bilgisi bulunur. Medyanlar yalnızca geçerli doğru yanıtlardan; doğruluk tüm ilgili denemelerden hesaplandı.

Norm ve güvenilirlik

Yaş, branş veya cinsiyete göre norm veri seti yok. Z-puanı, yüzdelik dilim, elitlik, güvenilir değişim indeksi ve sakatlık olasılığı üretilmedi.

Gerçek ölçümde donanım

Ekran yenileme, klavye gecikmesi, tarayıcı/yazılım ve ayarlar ölçülen süreyi etkileyebilir. Aynı ekipmanla tekrarlamak ve zamanlamayı sınamak gerekir. Bu simülasyonda donanım ölçülmedi. [K4]

Veri kaynağı

Python / NumPy ile oluşturulan örnek yanıtlar; seed 2026090810. Matplotlib grafikleri, ReportLab PDF. Gerçek katılımcı, uyaran sunumu veya Clinical Intelligence OS çalışması yok.

SENTETİK VERİ / Tüm kişi bilgileri, yanıtlar ve izlem sonuçları tasarım için oluşturulmuştur.

UZMAN DEĞERLENDİRMESİ / KAPSAM

Performans takibi ve klinik karar

Bu rapor sporcunun görev sonuçlarını düzenler. Kafa travması veya başka klinik yakınmada değerlendirme süreci ayrıca yürütülür.

SAMPLE / ÖRNEK

Spora dönüş onayı değildir

Sporla ilişkili beyin sarsıntısı değerlendirmesinde bilişsel testler daha geniş klinik bulgularla birlikte yorumlanır; tek başına karar için kullanılmaz. Duru için sarsıntı değerlendirmesi veya müsabaka onayı yapılmadı. [K5]

Yeni bir olay veya belirti varsa

Kafa ya da vücut darbesi sonrası sarsıntı şüphesi gelişirse sporcuyu oyundan çıkarmak ve uygun sağlık değerlendirmesini sağlamak gerekir. Bu PDF üzerinden antrenmana devam veya aynı gün geri dönüş kararı verilmez. [K5, K6]

Takım ile paylaşım

Sporcunun bireysel bilişsel ve sağlık bilgileri uygun yetkiler ve paylaşım tercihleriyle yönetilir. Koç ekranına otomatik “oynayabilir” etiketi veya takıma karşı sıralama aktarılmaz.

K5: Amsterdam 2022 uluslararası uzlaşısı, 2023 yayını. Rapor örneği tıbbi muayene veya risk değerlendirmesi içermez.

ÜRÜN TASARIMI / CANLI ÇIKTI DEĞİL

Clinical Intelligence OS: sporcu görünümü

Başlangıç görevleri, takip ve sporcunun bildirdiği deneyim aynı ekranda; her veri kaynağı ayrı belirtilir.

DURU AKIN

BASKETBOL / OYUN KURUCU / SAMPLE

4. HAFTA / GÖREV SONUÇLARI

Basit tepki 253 ms · No-go 17/20 · Geri sıra 8/12

SPORCUNUN ÖNCELİĞİ

Yoğun günlerde dikkat deneyimini ve toparlanmayı izlemek.

YORUM DURUMU

Sentetik tasarım. Saha performansı veya klinik onay yok.

Sporcu için sade sonuç

“Bazı görevlerde hızım ve doğruluğum birlikte değişiyor. Sonuçları uyku ve antrenman koşullarımla konuşabilirim. Bu testler benim sahadaki değerimi veya oynama iznimi tek başına belirlemiyor.” Kurgusal özet.

Ürün ekranı tasarım örneğidir; OS üzerinde gerçek sporcu analizi veya uzman onayı çalıştırılmamıştır.

BİLİMSEL BAĞLAM / ÖRNEK VERİ

Kaynaklar ve tekrar üretim

Kaynaklar görevlerin genel mantığını ve yorum sınırlarını açıklar. Bu özel görev setinin geçerli bir sporcu test bataryası olduğunu doğrulamaz.

K1 | PsyToolkit · Go/No-go

Yanıt verme ve yanıtı bekletme paradigması.

K2 | PsyToolkit · Stroop

Uyumlu / uyumsuz bilgi altında renk seçimi.

K3 | PsyToolkit · Corsi

Görsel-uzamsal sıra belleği görevinin genel bağlamı.

K4 | PsychoPy · Timing precision

Donanım, yazılım ve yanıt zamanı ölçüm sınırlamaları.

K5 | Patricios ve ark. (2023) · Amsterdam uzlaşısı

Sporla ilişkili sarsıntı; BJSM 57:695-711.

K6 | CDC HEADS UP · Concussion response

Sarsıntı şüphesinde oyundan çıkarma ve sağlık değerlendirmesi.

Kaynak paketi

Sürüm 1.0 / 08.09.2026. 672 satırlık sentetik deneme CSV’si; JSON’da özetler ve yedi günlük özbildirimler; grafik/PDF kodları. Kapak: fsaverage5 referans beyin yüzeyi. Saha şeması temsili çizimdir.

Kaynaklar 08.09.2026 tarihinde kontrol edildi. SAMPLE / ÖRNEK: gerçek sporcu ölçümü, beyin haritası, klinik tanı veya müsabakaya uygunluk raporu değildir.

SAMPLE / ÖRNEK